

after*

ECOSISTEMI DIGITALI

Cesena

6 APRILE 2024





MISSION

Essere il miglior partner tecnologico avendo **cura delle persone** e dell'ambiente.

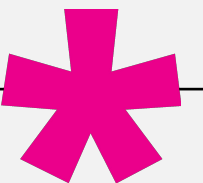


PERSONE
250+

IMPEGNO SOCIALE

Collaborare per sensibilizzare e formare le nuove generazioni alle professioni digitali

onit



Progetto Gaming: conoscere, conoscersi e scegliere le professioni digitali

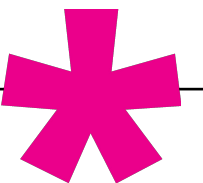
Contaminare

Istituti orientati alle discipline tecnologiche

- Insegnanti
- Più di 200 ragazzi coinvolti ogni anno

Università di Bologna

- Professori
- Orientamento post diploma



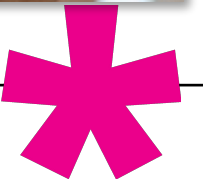
Progetto Gaming: conoscere, conoscersi e scegliere le professioni digitali

Coinvolgere

Gruppo selezionato di studenti

Formazione reale di tematiche aziendali:

- Competenze e organizzazione aziendale
- Lavorare in un team
- Tecniche di programmazione
- Robotica gaming
- Storyboard, presentazioni e creazione video



Progetto Gaming: conoscere, conoscersi e scegliere le professioni digitali

Condividere

Evento inclusivo e formativo presso l'aula magna del campus universitario di Cesena

Coinvolgimento delle classi 4° degli istituti tecnologici

Presentazione dei corsi di laurea

Speech sulle tecnologie emergenti

Speech su progetti innovativi

Torneo SumoBOT CUP

Premi per scuole e studenti

