



L'EVOLUZIONE
È VISIBILE AGLI OCCHI

after... *

FUTURI **DIGITALI** bologna

24|25|26|27 OTTOBRE 2019



After Festival Futuri Digitali

*Comitato Operativo: Dimitri Tartari, Barbara Santi, Matilde Madrid,
Stefano Mineo, Giuseppe Sberlati, Sandra Lotti, Michele D'Alena*

Coordinamento: Sandra Lotti, Barbara Santi

Immagine: musicanti.eu



Il programma aggiornato è disponibile su www.afterfestival.it

after*

FUTURI DIGITALI

Il mio obiettivo in Regione Emilia-Romagna è stato quello di attuare una Agenda Digitale, allo scopo di rendere la nostra Regione 100% digitale, riducendo a zero le differenze che persistono tra territori e persone. La tecnologia ed il digitale sono oramai centrali nella vita di tutti noi ma restano ambiti poco conosciuti di cui si ignorano spesso opportunità ma anche rischi. Il Festival After Futuri Digitali ha lo scopo di diffondere la conoscenza e le competenze in ambito digitale informando, coinvolgendo e anche divertendo. Una piena e completa cittadinanza digitale per ogni persona dell'Emilia-Romagna, per vivere, muoversi, lavorare, divertirsi, confrontarsi in modo nuovo e sicuro. E ovviamente migliore.

* Raffaele Donini

Vicepresidente e Assessore ai trasporti, reti infrastrutture materiali e immateriali, programmazione territoriale e agenda digitale dell'Emilia-Romagna

Il futuro digitale è già presente e rappresenta una grande sfida da affrontare insieme, cittadini, istituzioni, attori economici e sociali, tenendo sempre al centro le persone. Viviamo un'epoca di grandi e rapidi cambiamenti che investono ambiti che sembrano lontani dalla nostra quotidianità, ma che hanno in realtà un impatto profondo sulla vita di ciascuno di noi. Durante le giornate del festival After ci interrogheremo su come guidare questi cambiamenti: come utilizziamo i Big Data per sviluppare risposte innovative per le nostre città? Come possiamo unire i saperi tecnologici con quelli sociali e umanistici per creare imprenditorialità e agilità culturale? Come costruire politiche pubbliche capaci di proteggere la vita delle persone dai grandi flussi globali e al contempo costruire nuove modalità di collaborazione tra le persone? Come tenere insieme economia condivisa e diritti? After è questo e molto di più. Vi aspettiamo!

* Matteo Lepore

Assessore alla cultura, turismo, sport e agenda digitale

Introduzione



i 4 asset

Il Festival After Futuri Digitali è l'appuntamento annuale della Regione Emilia-Romagna in collaborazione coi comuni capoluogo per raccontare e fare il punto sul processo di Digital Transformation del territorio. Incontri, dibattiti, prove pratiche per coinvolgere il pubblico e renderlo protagonista dell'evoluzione tecnologica in regione.

Per ogni argomento trattato, proposte di approfondimento targettizzate: incontri fruibili dal comune cittadino, dall'addetto ai lavori, dalle nuove generazioni.

4 le direttrici di quest'anno:

- Smart Working
- Infrastrutture IT
- Competenze digitali
- Data Valley

Su questi temi, approfondimenti e dibattiti volti sia alla divulgazione che alla sensibilizzazione. Quattro giorni intensi per informare, giocare e sperimentare il digitale in tutti gli ambiti di una comunità. L'ambito lavorativo con la giornata dedicata allo smart working, l'ambito sociale con gli appuntamenti dedicati alla contaminazione culturale e quello educativo con tutte le proposte dedicate alle scuole.

Smart Working

Lo Smart Working cambia il modo di lavorare, privilegiando flessibilità di tempo e spazio, orientamento al risultato, crescita delle competenze digitali, conciliazione vita-lavoro. Lo Smart Working è anche un nuovo modo di vivere la città e di riconfigurare gli spazi dedicati al lavoro e mobilità. Lo Smart Working è tecnologia che abilita nuove prassi e nuove abitudini di lavoro per innovare e creare maggiore benessere. After ospita la Giornata del Lavoro Agile organizzata da Comune di Bologna, Città Metropolitana di Bologna, Regione Emilia-Romagna e Dipartimento delle Pari Opportunità della Presidenza del Consiglio dei Ministri. Un'intera giornata di eventi, workshop e aree demo per riflettere, scambiare esperienze e apprendere dalle migliori pratiche pubbliche e private.

Competenze digitali

Negli ultimi anni il dibattito sul gender gap in ambito lavorativo si è concentrato sulle tecnologie digitali e sulle cosiddette discipline STEM. L'idea che lo studio delle tecnologie digitali sia più adatto agli uomini è molto radicata sia nelle ragazze, che quindi sono scoraggiate dal perseguire queste strade, che nei ragazzi, che tendono a creare in questi ambienti dinamiche scoraggianti.

La presenza delle donne in questo ambito è però fondamentale e bisogna incitare le bambine fin da piccole a non cedere a certi stereotipi. After organizza eventi ed iniziative finalizzate ad abbattere tale disuguaglianza e sviluppare le competenze digitali necessarie alle nuove generazioni.

Infrastrutture IT

Banda ultralarga, WiFi, 5G. Le infrastrutture del digitale sono in grado di cambiare la vita dei cittadini e delle imprese, di ampliare le com-

petenze degli individui e di offrire nuove opportunità di sviluppo. After organizza eventi per approfondire il ruolo delle infrastrutture innovative nello sviluppo di nuove conoscenze, di nuovi processi produttivi, di nuovi meccanismi di relazione civica.

Data Valley

L'Emilia-Romagna è diventata il cuore europeo dei sistemi di supercalcolo e dei Big data e driver per il Paese nell'affrontare alcune delle grandi sfide del nostro tempo: cambiamento climatico, medicina personalizzata e predittiva, sviluppo di nuovi materiali, gestione della mobilità e della logistica.

Infatti la regione, dove già oggi si concentra il 70% della capacità di calcolo e di storage nazionale, con migliaia di ricercatori coinvolti, passerà dalla 19^a alla 5^a posizione nella classifica mondiale, diventando di fatto la Data Valley europea. After racconta ai cittadini questa nuova e importante sfida per il nostro territorio.



SOLO COL BOLLINO VERDE CASA TUA VIAGGIA A 1 GIGA/SEC.

Solo il bollino verde ti garantisce la connessione alla rete FTTH integralmente in fibra ottica. L'unica che ti offre fino a 1 Giga al secondo. Una scelta che ti cambia la vita, anche al lavoro. **Verifica se la tua zona è già coperta su openfiber.it**



Programma



Giovedì 24 ottobre

* Conferenza

Convegno di apertura della Giornata del Lavoro Agile: Nuovi modi di lavorare. Vivi una nuova città

ORE 09:30-13:00

DOVE: PALAZZO RE ENZO - SALONE DEL PODESTÀ

Lo Smart Working come fattore abilitante della sostenibilità, in coerenza con i 4 pilastri dell'Agenda ONU 2030 sullo sviluppo sostenibile: ambientale, sociale, economico e istituzionale. È questo il filo conduttore dell'evento di apertura della Giornata del Lavoro Agile organizzata da Comune di Bologna, Città Metropolitana di Bologna, Regione Emilia-Romagna e Dipartimento per le Pari Opportunità della Presidenza del Consiglio dei Ministri. I relatori istituzionali e gli ospiti della tavola rotonda guideranno la riflessione sul futuro delle città, su come un diverso modo di concepire lo spazio e il tempo di lavoro possa generare impatto positivo non solo all'interno delle organizzazioni in termini di efficacia e benessere, ma anche sul tessuto cittadino, sulla mobilità e l'ambiente, sulle reti tra persone e tra organizzazioni. A chiusura dell'incontro la presentazione e la sottoscrizione di due importanti iniziative di rete pubblico/privato e territoriale promosse rispettivamente da Comune di Bologna e Regione Emilia-Romagna.

Relatori: Maurizio Cazzaroli, Mariano Corso, Luca De Biase, Antonio De Caro, Isabella Covilli Faggioli, Enrico Giovannini, Maria Penna, Virginio Merola, Raffaele Donini

* Laboratorio

Contaminazioni, a scuola di laboratorio digitale

ORE 09:30-18:30

DOVE: PALAZZO RE ENZO - SALA RE ENZO II PIANO

Quali competenze e pratiche digitali servono ai ragazzi per costruire il mondo che verrà? After propone momenti di contaminazione digitale per le classi delle scuole superiori di secondo grado per saper utilizzare con dimestichezza e spirito

critico le tecnologie della società dell'informazione per la scuola, il lavoro e tutto il resto del tempo. I laboratori indicativamente saranno: Arte e Tecnologia, Lego Robot, MBot e robotica, Fake News e FactChecking, Radio digitale.

* Laboratorio

Progetto & Realizzo con App Inventor

Laboratorio digitale scuola - Docenti - USR

ORE 09:30-11:30

DOVE: SALABORSA - SALA CONFERENZE II PIANO

App Inventor è uno strumento online realizzato dal MIT per lo sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili con sistema operativo Android. È caratterizzato da una semplicità di uso che deriva dal precedente ambiente di sviluppo Scratch. In questo laboratorio costruiremo insieme un'app che sarà in grado di interagire con l'utente e con il dispositivo.

Relatori: Giovanni Ragno

* Laboratorio

Workshop per studenti Il digitale in classe

ORE 09:30-18:30

DOVE: PALAZZO RE ENZO - SALA RE ENZO

Alcuni momenti di apprendimento per studenti, in tema di competenze e pratiche digitali. Ad ogni momento parteciperà una classe, accompagnata da uno o due docenti che dovranno necessariamente essere presenti ed interagire con la gestione dei laboratori (per loro l'incontro avrà valenza di formazione).

Maggiori dettagli sulla pagina dedicata del Servizio Marconi TSI: <http://serviziomarconi.w.istruzioneer.it/2019/10/04/servizio-marconi-ad-after-futuri-digitali-2019-il-catalogo-delle-proposte-formative/>

* Laboratorio

Digital Animals Treasure Hunt

ORE 09:30-13:00

DOVE: PIAZZA MAGGIORE

"Caccia al tesoro digitale" in inglese con animali da scoprire e abbinare seguendo un percorso dato e acquisendo QR code.

Durante il laboratorio, che sarà svolto in inglese e in modalità "gamification", i bambini parteciperanno ad una "caccia al tesoro digitale" dove scopriranno e abbineranno animali e semplici descrizioni seguendo un percorso con QR code da acquisire con dispositivi mobili. L'attività si concluderà con una gara digitale a squadre attraverso Quizlet Live.

Relatori: Chiara Ferronato, Vittoria Volterrani

* Hackathon

Bologna hackingurbis - I ragazzi ci mostrano il futuro di Bologna

ORE 09:30-19:00

DOVE: TIM WCAP - SALA EVENTI

Come i ragazzi delle superiori immaginano la Bologna del futuro? Ce lo mostreranno con un Hackathon al TIM WCAP di via Oberdan. 100 ragazze e ragazzi delle scuole secondarie di secondo grado che, prendendo il via dai dati urbani e dalle loro capacità, immaginano il futuro per la Bologna del 2050. Suddivisi in 10 gruppi si lanciano in questa sfida il 24 e 25 ottobre.

Relatori: Paolo Martinelli, Roberto Righetti, Livio Talozzi, Dimitri Tartari

* Conferenza

Emilia-Romagna digitale: nuovi scenari di studio e di lavoro

ORE 10:00-12:30

DOVE: NET SERVICE DIGITAL HUB

SALA EVENTS SPACE

Raccontare come la trasformazione digitale sta cambiando gli scenari del mondo del lavoro con particolare enfasi nella nostra regione, che si trova all'avanguardia su questi temi. Raccontare il cambiamento in corso a Bologna legato al tema del supercalcolo e le professionalità che saranno richieste da queste realtà e dall'indotto che si verrà a creare. Raccontare le opportunità legate alle imprese innovative e sfidanti che si trovano in Emilia-Romagna. Offrire l'immagine di un panorama di possibilità sfidanti e interessanti che possano attirare i giovani e motivarli a rimanere in Emilia-Romagna dando-

gli anche alcune indicazioni su quali saranno le professionalità più richieste nel breve periodo.

Relatori: Corrado Boldi, Claudio Buda, Luca Cappelletti, Mirko Cestari, Roberto Grassi, Andrea Margheritini, Elisa Sabbatini, Morena Sartori, Claudio Sartori

* Conferenza

Intelligenza aumentata tra mito e realtà

ORE 10:00-13:00

DOVE: SALABORSA - AUDITORIUM ENZO BIAGI

Evento di confronto su iniziative concrete che sfruttano l'intelligenza artificiale per migliorare i servizi ai cittadini e supportare l'innovazione organizzativa mettendo la persona al centro (citizen by design). Saranno previsti interventi di introduzione alle possibilità date dall'IA: esempi ed esperienze di prime applicazioni in Emilia-Romagna con anche un confronto sulle criticità e sugli aspetti da affrontare per un efficace utilizzo dell'IA.

Relatori: Kussai Shahin, Nicola Abbasciano, Marco Bechini, Nicola Bussoni, Mauro Colombo, Giorgio Gabbani, Michela Milano, Stefano Mineo

* Conferenza

Unibo e i suoi futuri digitali

ORE 10:00-13:00

DOVE: CENTRO STUDI UMBERTO ECO

Nella sede del Centro Internazionale di Studi Umanistici "Umberto Eco", che tra i primi ne aveva intuito l'importanza e le potenzialità, alcuni dei docenti dell'Università di Bologna che si occupano di temi legati al digitale, ai nuovi media e alle nuove tecnologie raccontano alla cittadinanza e al pubblico di After le loro ricerche, con l'obiettivo di mostrare come il sapere e l'innovazione prodotti in università si declinino fuori dall'accademia, preparandoci ad affrontare le nuove sfide connesse alla cittadinanza digitale, all'intelligenza artificiale, ai big data, all'infosfera, alla libertà d'informazione, alla privacy, alle migrazioni, all'expertise e alla riconversione digitale del mondo del lavoro.

Relatori: Patrizio Bianchi, Francesco Bianchini, Lorenzo

Chiari, Fabio Ciotti, Giovanna Cosenza, Mirko Degli Esposti, Luigi Di Stefano, Riccardo Fedriga, Aldo Gangemi, Raffaele Laudani, Michela Milano, Claudio Paolucci, Annalisa Pelizza, Valentina Presutti, Fabio Tamburini, Francesca Tomasi

* Workshop

Ultralughi. Città aumentata, impatti sociali e nuove pratiche di cittadinanza

ORE 10:00-13:00

DOVE: NET SERVICE DIGITAL HUB

SALA MEDIA CONTENT DISTRIBUTION

Dal concept alla diffusione del modello. Workshop finale del progetto. Il progetto Ultralughi ha consentito di indagare nuovi possibili scenari evolutivi ed estensioni alla pratica quotidiana dei servizi e degli spazi pubblici, a partire dal superamento delle distopie transumaniste che descrivono la sparizione del lavoro fino a un'esplorazione su come disegnare spazi 'socialmente attivi' in grado di creare comunità 'aumentate'.

Relatori: Andrea Cattabriga, Sergio Duretti, Tommaso Fabbri, Carlo Galimberti, Beppe Leoni, Alessandro Pirani, Paolo Venturi

* Hackathon

Hackathon scuole medie

ORE 10:30-17:30

DOVE: PALAZZO RE ENZO - SALA DEL QUADRANTE

L'hackathon si svolge a squadre composte da circa 5 studenti. Si prevede la partecipazione di circa 5 squadre. Gli alunni delle scuole secondarie di 1° grado dovranno realizzare un podcast per una webradio documentandosi sui temi dell'agenda 2030 e costruendo un canovaccio efficace da sviluppare nella trasmissione radiofonica.

Relatori: Roberto Agostini, Gabriele Benassi, Rosa Maria Caffio

Accelerating next



Hewlett Packard
Enterprise

THE ONLY STORAGE SMART ENOUGH TO BRIDGE THE APP-DATA GAP.

Put AI to work in your data center with HPE All-Flash Storage.



Unexpected problems between your apps and your data can create a gap that impacts business. HPE All-Flash Storage, with industry-leading predictive analytics, uses AI and machine learning to bridge the App-Data Gap and eliminate issues before you even know they're there.

See more at hpe.com/storage/flash

La trasformazione digitale
della tua azienda parte
dall'esperienza mobile
dei tuoi clienti !



Mango Mobile Solutions
sviluppa App Native che
accompagnano i clienti nella
realizzazione di prodotti
professionali caratterizzati
da una user experience efficace.

www.mangomobi.com



L'app **AftER Festival** è un prodotto Showtime! di Mango Mobile Solutions



netSERVICE DIGITAL HUB

Via Ugo Bassi 7, Bologna

STEP INTO THE FUTURE

Uno spazio di 800 mq ideale per smart working, consulenze in campo Digital ed eventi formativi su 3D Printing, Virtual Reality, Artificial Intelligence, Blockchain.

- MEMBERSHIP
- SPAZI
- DIGITAL TRANSFORMATION
- FORMAZIONE



Visita il sito o
scansiona il QR
per scaricare la
presentazione

FOLLOW US



native

CONTATTI info@netservice-digitalhub.com

WHATSAPP +39 393 3137082

INTERSYSTEMS

InterSystems è il motore che muove applicazioni fra le più importanti al mondo. Nel settore sanitario, InterSystems fornisce un software essenziale per l'operatività che aiuta le organizzazioni a prendersi cura della salute dei pazienti e della popolazione.

Aziende come Epic e GE Healthcare hanno creato alcune delle più importanti applicazioni al mondo in ambito sanitario grazie alla collaborazione con InterSystems. I due sistemi per le cartelle cliniche elettroniche più conosciuti negli Stati Uniti si basano sulla tecnologia di InterSystems.

In oltre 80 Paesi i governi e le organizzazioni sanitarie di maggior spicco utilizzano i prodotti Caché®, Ensemble®, HealthShare® e TrakCare® di InterSystems per migliorare i risultati e l'efficienza a livello clinico.

ITALIA

InterSystems Italia, nata nel 1996 e con sede a Milano e Cesena, si occupa di commercializzare e implementare i software e le tecnologie di InterSystems Corporation. Attraverso un gruppo di oltre 50 professionisti e una rete di Partner qualificati opera in numerosi progetti per la realizzazione di Fascicoli Sanitari Elettronici regionali e di soluzioni ERP clinico (Enterprise Resource Planning).
Country manager Italia: Cesare Guidorzi.

I clienti di InterSystems Italia includono: AO Città della Salute e della Scienza di Torino (il polo sanitario più grande a livello nazionale ed europeo); Fondazione Policlinico Universitario Agostino Gemelli di Roma; IRCCS Ospedale Policlinico San Martino di Genova; IRCCS Istituto Ortopedico Galeazzi - Gruppo San Donato di Milano; ASST di Vimercate; ASST di Melegnano e della Martesana; Regione Lombardia; Regione del Veneto; ULSS 7 Pedemontana; ULSS 3 Serenissima; AUSL Valle d'Aosta e molte altre Aziende Sanitarie sul territorio italiano.



* Conferenza

PON Metro - Le progettualità di Bologna per i nuovi servizi digitali

ORE 11:00-13:00

DOVE: PALAZZO D'ACCURSIO - SALA TASSINARI

Il workshop è l'occasione per presentare le progettualità sostenute dal PON Metro in riferimento all'Asse 1 "Agenda digitale metropolitana" e fare il punto sul loro stato di avanzamento. Il Comune di Bologna, in rappresentanza dell'area metropolitana bolognese, si è dato come obiettivo quello di sviluppare la Rete Civica Metropolitana e i servizi digitali per migliorare la qualità dei servizi ai cittadini, alle associazioni e ai professionisti del territorio.

Relatori: Fabrizio Dell'Atti, Stefano Mineo, Stefania Paolazzi, Daniela Venanzi

* Laboratorio

Self-Publishing for Edu: Create Publish Share

Laboratorio digitale scuola - Docenti - USR

ORE 11:30 - 13:30

DOVE: SALABORSA - SALA CONFERENZE II PIANO

Linee guida e strumenti per creare, condividere e diffondere autoproduzioni digitali su pc e tablet. Progettiamo e creiamo insieme ebook, iBook e altre tipologie di risorse integrative dedicate alla scrittura creativa, alla documentazione di esperienze, percorsi interdisciplinari, al fumetto etc. in un'ottica di media education per sviluppare e potenziare competenze linguistiche, comunicative e digitali. Esempi e buone pratiche. Diritto d'autore e licenze aperte.

Relatori: Elisabetta Siboni

* Laboratorio

Modellare oggetti con Tinkercad

Laboratorio digitale scuola - Docenti - USR

ORE 14:00-16:30

DOVE: SALABORSA - SALA INCONTRI I PIANO

Nonostante la sua continua evoluzione, Tinkercad mantiene inalterata la sua caratteristica principale: essere in assoluto il più sem-

plice cad orientato alla stampa 3D e al making. Obiettivo del workshop sarà quello di realizzare insieme ai docenti di scuola di Primo e Secondo grado un oggetto semplice (ma non banale) scoprendo e valutando le tecniche di disegno alla base di ogni disegno reale.

Relatore: Maurizio Conti

* Laboratorio

Scavenger After Hunt

ORE 14:30-16:30

DOVE: PIAZZA MAGGIORE

Contest - Caccia interattiva digitale con l'uso di dispositivi mobili ed applicazioni specifiche in modalità gamification a squadre e a punti. Il gioco, che si terrà in inglese, porterà i ragazzi a competere ad una caccia interattiva digitale con l'uso di dispositivi mobili ed applicazioni specifiche dove, in modalità gamification, parteciperanno ad un contest a punti attraverso vari elementi di gioco quali quiz, video, immagini, codici QR.

Relatori: Chiara Ferronato, Vittoria Volterrani

* Workshop

Lo Smart Working è già qui: soluzioni operative, esperienze e territori a confronto

ORE 14:30-17:00

DOVE: SALABORSA - AUDITORIUM ENZO BIAGI

Il Workshop vuole fornire ai partecipanti una roadmap per il concreto avvio di un progetto di Smart Working, da un punto di vista organizzativo e tecnico. Attraverso gli interventi di testimonial provenienti da imprese e PA saranno analizzati: gli impatti organizzativi del Lavoro Agile, le implicazioni per i diversi ruoli organizzativi interessati, a partire da quelli manageriali, le indispensabili interazioni con le politiche di governo del territorio. Nel corso della sessione di lavoro saranno quindi condivise le suggestioni, gli esempi concreti e le buone pratiche maturate in alcune imprese e Pa che hanno superato gli ostacoli che impediscono il cambiamento, adottando soluzioni peculiari e

sviluppando reti territoriali stabili di confronto e scambio.

Il workshop rientra nel programma di eventi della Giornata del Lavoro Agile di Bologna.

* Workshop

Smart Working e nuovi spazi di lavoro: un nuovo modello di ufficio per nuove modalità di lavoro

ORE 14:30-17:00

DOVE: NET SERVICE DIGITAL HUB

SALA MEDIA CONTENT DISTRIBUTION

Lo Smart Working rende le modalità di lavoro delle persone sempre più flessibili e mobili, non solo all'esterno delle mura delle organizzazioni ma anche all'interno. Per questo occorre ripensare gli ambienti e gli spazi aziendali presenti in modo che siano coerenti con le caratteristiche del nuovo modo di lavorare e quindi in grado di supportare le esigenze dei lavoratori. Durante il Workshop, a partire dai dati dell'Osservatorio Smart Working del Politecnico di Milano e dalle testimonianze, ci si confronterà in modo interattivo sull'evoluzione degli ambienti di lavoro, cercando di capire su quali aspetti agire per creare uno Smart Office e quali sono le criticità e i benefici che si incontrano in questa trasformazione.

Il workshop rientra nel programma di eventi della Giornata del Lavoro Agile di Bologna.

* Workshop

Smart Working e Trasformazione Digitale: tecnologie, persone e competenze per il futuro del lavoro

ORE 14:30-17:00

DOVE: NET SERVICE DIGITAL HUB

SALA EVENTS SPACE

Le tecnologie digitali hanno un ruolo rilevante nel favorire la diffusione dello Smart Working. Allo stesso tempo, l'adozione di nuove modalità di lavoro contribuisce a stimolare gli investimenti delle organizzazioni e a sviluppare competenze digitali. Il workshop a partire dai dati dell'Osservatorio Smart Working del Politecnico di Milano,

dalle testimonianze di alcuni player di settore e di enti pubblici, approfondirà il ruolo delle tecnologie digitali che, in funzione della loro qualità e diffusione, possono ampliare e rendere virtuale lo spazio di lavoro e descriverà quali sono le digital soft skill connesse allo Smart Working

Il workshop rientra nel programma di eventi della Giornata del Lavoro Agile di Bologna.

* Workshop

Aprire le porte dello smartworking con le metodologie Agile (si scrive Agile - si legge Agial)

ORE 15:30-17:30

DOVE: NET SERVICE DIGITAL HUB

SALA COWORKING FACILITIES

Essere lavoratori agili vuol dire abbracciare una concezione del lavoro più sostenibile e collaborativa, che concilia i tempi del privato e del professionale e incentiva la responsabilizzazione e la produttività delle persone. Come rendere davvero possibile l'"Agile Working"? Un vero e proprio laboratorio interattivo in cui scoprire le metodologie e le tecnologie chiave che abilitano il lavoro agile.

Il workshop rientra nel programma di eventi della Giornata del Lavoro Agile di Bologna.

* Conferenza

Le reti per l'emergenza a supporto della sicurezza del territorio

ORE 15:00-18:00

DOVE: PALAZZO D'ACCURSIO - SALA TASSINARI

Le emergenze richiedono procedure e strumenti progettati puntualmente per operare in condizioni al di fuori del fisiologico ambito operativo delle reti consumer. Il momento di confronto tra le realtà e le esperienze per il monitoraggio a supporto della sicurezza del territorio presenti in Regione è dedicato all'analisi di quanto già esiste in questo settore per trarre spunti e lanciare iniziative per il futuro.

Relatori: Gianni Bisulli, Gianluca Fusco, Stefania Nanni, Cristiano Passerini, Alfio Rabeschi, Fabio Schettino

* Laboratorio

Penso e Posto: lo vivo social

Laboratorio digitale scuola - Docenti - USR

ORE 16:30-18:30

DOVE: SALABORSA - SALA INCONTRI I PIANO

Ci ritroviamo a fare i conti con nuove sfide derivanti dai social media, ma cosa conosciamo davvero dei Social network? Quale ruolo possono assumere nell'educazione e nell'apprendimento? Non si tratta di una sufficiente e semplice preparazione tecnologica, si tratta di consolidare e trasmettere una consapevolezza di tipo etico. In questo Incontro divideremo un percorso realizzato in classe con lo scopo di non lasciare la Generazione Z in balia del web e accompagnarla alla crescita di una cittadinanza digitale consapevole.

Relatore: Luca Farinelli

Venerdì 25 ottobre

* Barcamp

Competenze adatte al futuro

ORE 09:30-13:00

DOVE: SALABORSA - AUDITORIUM ENZO BIAGI

Verso una comunità regionale per la formazione e l'educazione formale e non formale. Una giornata di talk, presentazioni e laboratori per radunare gli attori regionali attivi in progetti di frontiera con uno sguardo al digitale e all'innovazione delle pratiche. Attraverso una call pubblica vogliamo dare voce a realtà attive tra scuole, organizzazioni culturali, biblioteche innovative, academy aziendali, enti locali, associazioni, e community hub: prima con una sessione di interventi selezionati e, a seguire, attraverso tavoli di lavoro. L'obiettivo è individuare in modo collaborativo le prossime sfide, e porre le basi per una comunità regionale di attori dedicata all'apprendimento.

* Laboratorio

Contaminazioni, a scuola di laboratorio digitale

ORE 09:30-18:30

DOVE: PALAZZO RE ENZO - SALA RE ENZO

Quali competenze e pratiche digitali servono ai ragazzi per costruire il mondo che verrà?

After propone momenti di contaminazione digitale per le classi delle scuole superiori di secondo grado per saper utilizzare con dimestichezza e spirito critico le tecnologie della società dell'informazione per la scuola, il lavoro e tutto il resto del tempo. I laboratori indicativamente saranno: Arte e Tecnologia, Lego Robot, MBot e robotica, Fake News e FactChecking, Radio digitale.

* Laboratorio

Digital Content Curation: la ricerca online come competenza di cittadinanza digitale

Laboratorio digitale scuola - Docenti - USR

ORE 09:30-11:30

DOVE: SALABORSA

SALA CONFERENZE II PIANO

La ricerca online è una delle competenze fondamentali di cittadinanza digitale. Imparare ad effettuare una ricerca in modo efficace e comprendere le modalità per verificare le informazioni sono quindi abilità essenziali per sviluppare il pensiero critico non solo nelle attività scolastiche, ma in generale nella vita di tutti i giorni.

Quali sono quindi gli strumenti e le metodologie a disposizione dei docenti e degli studenti per orientarsi nel mare magnum dei contenuti digitali? Il workshop affronta queste tematiche proponendo un esempio a partire dall'esperienza del formatore.

Relatore: Luigi Parisi



3.000.000 di attacchi Ransomware portati con successo nel 2016 (dato: Gartner)

\$5.000.000.000 danni stimati causa Ransomware nel 2017 (dato: Cybersecurity Ventures)

Finance, Healthcare, e Public sono le prime 3 industries sotto attacco per Cyber-Crime (dato: Verizon Data Breach Report 2017)

Come evitare che un attacco simile possa colpire anche la tua azienda?

Dell EMC Cyber Recovery Solution è la soluzione leader contro i cyber attacks che ti permette di isolare i tuoi dati mission critical e garantire la continuità del tuo business.

Ti aspettiamo per toccare con mano la soluzione.



*7. ←

*9. ↑

*11 ↑

*10.

*8.

*6.

*2.

*3.

*1.

*4.

*5.

*12. →

via Riva di Reno

via de' Falegnami

via Augusto Righi

v. delle Moline

via Galliera

via Bertiera

via Marsala

via Piella

via G. Oberdan

v. Mentana

via S. Giorgio

v. de' Monari

via Goito

Piazza S. Martino

via Marsala

via Parigi

via Manzoni

via dell'Indipendenza

via Albironi

piazzetta Marco Biagi

GHETTO EBRAICO

via Monte Grappa

via Altabella

via G. Oberdan

via dell'Interno

via Zamboni

via Ugo Bassi

Piazza del Nettuno

Piazza Re Enzo

via Rizzoli

via San Vitale

Piazza Roosevelt

via Orefici

via Drapperie

V. Caprarie

Strada Maggiore

v. Volto Santo

Piazza Galileo

v. de' Fusari

Piazza Maggiore

QUADRILATERO

Piazza della Mercanzia

via d'Azeglio

Via dei Musei

via Clavature

via Castiglione

v. Val d'Aposa

Piazza de' Celestini

via dell'Archigimnasio

piazzetta del Francia

via de' Pepoli

Corte Galluzzi

Piazza Galvani

Piazza Minghetti

via Farini

via de' Carbonesi

Piazza Cavour

Piazza Calderini

Piazza S. Giovanni in Monte

via de' Poeti

via Castiglione



I luoghi del Festival

1. Palazzo d'Accursio
2. Salaborsa
3. Palazzo Re Enzo
4. Piazza Maggiore
Villaggio Digitale
5. Palazzo dei Notai
6. Net Service Digital Hub
7. Cineteca di Bologna
8. TIM WCAP
9. Centro sociale ricreativo
e culturale A. Montanari
10. Centro internazionale
di studi umanistici Umberto Eco
11. Casa della Salute Navile
12. Sala Prof. Marco Biagi,
Quartiere Santo Stefano



* Laboratorio

Workshop per studenti Il digitale in classe

ORE 09:30-18:30

DOVE: PALAZZO RE ENZO

SALA RE ENZO

Alcuni momenti di apprendimento per studenti, in tema di competenze e pratiche digitali. Ad ogni momento parteciperà una classe, accompagnata da uno o due docenti che dovranno necessariamente essere presenti ed interagire con la gestione dei laboratori (per loro l'incontro avrà valenza di formazione).

Maggiori dettagli sulla pagina dedicata del Servizio Marconi TSI: <http://serviziomarconi.w.istruzioneer.it/2019/10/04/servizio-marconi-ad-after-futuri-digitali-2019-il-catalogo-delle-proposte-formative/>

* Laboratorio

Il gioco dell'oca - Come ti insegno la finanza digitale

ORE 09:30-12:30

DOVE: PIAZZA MAGGIORE

Ragazze e ragazzi delle scuole secondarie di primo e secondo grado imparano la finanza digitale, blockchain e criptovalute, coinvolti in un grande gioco dell'oca animato e condotto da Banca Etica in Piazza Maggiore il 25 e 26 ottobre.

* Hackathon

Bologna hackingurbis - I ragazzi ci mostrano il futuro di Bologna

ORE 09:30-19:00

DOVE: TIM WCAP - SALA EVENTI

Come i ragazzi delle superiori immaginano la Bologna del futuro? Ce lo mostreranno con un Hackathon al TIM WCAP di via Oberdan. 100 ragazze e ragazzi delle scuole secondarie di secondo grado che, prendendo il via dai dati urbani e dalle loro capacità, immaginano il futuro per la Bologna del 2050. Suddivisi in 10 gruppi si lanciano in questa sfida il 24 e 25 ottobre.

Relatori: Paolo Martinelli, Roberto Righetti, Livio Talozzi, Dimitri Tartari

* Conferenza

Big Data e i possibili futuri digitali

ORE 10:00-13:00

DOVE: NET SERVICE DIGITAL HUB

SALA EVENTS SPACE

Una prima revisione del decalogo Big Data e descrizione dei risultati della piattaforma in via di realizzazione. Il direttore di Lepida ScpA, Gianluca Mazzini introdurrà la giornata che si aprirà con la presentazione del Decalogo 2.0 (<https://lepida.net/progetti-strategici-speciali/big-data>) costruito grazie al fattivo contributo ricevuto dai soci e dall'analisi comparativa delle recenti linee guida e raccomandazioni di policy su big data emanata da AGCM, AGCom, Garante Privacy. Come contributo al confronto, verrà illustrato il percorso intrapreso da Lepida ScpA nella creazione della propria piattaforma big data, mettendo in evidenza le sue specifiche caratteristiche e le criticità che si incontrano nella realizzazione di tali infrastrutture. A completamento dell'aspetto tecnologico, interverrà un Socio Assinter portando la propria esperienza ed il Comune di Bologna il quale illustrerà, come caso concreto di adozione di strumenti e modalità di lavoro condiviso, la realizzazione del Cruscotto welfare del Comune di Bologna. Porterà il suo contributo HPE, sponsor di After. A conclusione dell'evento vi sarà una tavola rotonda che porterà a sintesi e a valore quanto emerso durante la mattinata.

Relatori: Giuseppina Civitella, Edmondo De Salvo, Gianluca Mazzini, Stefano Micocci, Cesare Osti

* Conferenza

Le fantastiche 3

ORE 10:00-12:30

DOVE: PALAZZO RE ENZO - SALONE DEL PODESTÀ

Le relatrici della mattinata daranno, con i loro talk, il senso concreto, reale e ispirazionale della figura femminile all'interno degli ambiti tecnologici-scientifici e matematici. La mattinata è pensata per le studentesse e gli studenti delle scuole superiori che si affacceranno di lì a poco alla scelta universitaria e lavorativa.

Relatori: Cecilia Boschini, Claudia Canali, Annalisa Merelli, Simona Sagone

* Workshop

Due anni di Comunità Tematiche: un contributo per pensare il futuro

ORE 10:00-13:00

DOVE: PALAZZO RE ENZO - SALA DEGLI ATTI

Il digitale al servizio dello sviluppo del territorio regionale: in un anno dedicato al consolidamento del lavoro e dei risultati del Sistema delle Comunità Tematiche, l'incontro è l'occasione portare un contributo fattivo al disegno delle linee strategiche per il programma di sviluppo dei prossimi cinque anni.

Relatori: Massimiliano Ghini

* Hackathon

Hackathon scuole primarie

ORE 10:30-17:00

DOVE: PALAZZO RE ENZO - SALA DEL QUADRANTE

L'hackathon si svolge a squadre composte da circa 5 studenti. Si prevede la partecipazione di circa 5 squadre. Realizzazione di uno storyboard e di un cortometraggio con tecnica "stop motion" sul tema dell'AGENDA 2030 utilizzando ambientazioni e personaggi costruiti con materiali di scarto e di facile consumo, stimolando creatività e favorendo il riuso.

Relatori: Chiara Fontana, Rita Marchignoli

* Inaugurazione

Inaugurazione della 3° edizione di After_Futuri Digitali

DALLE 11:30-12:30

DOVE: VILLAGGIO DIGITALE - PIAZZA MAGGIORE

Taglio del nastro e visita all'area espositiva, con i rappresentanti di Regione Emilia-Romagna e Comune di Bologna.

* Laboratorio

BYEB - "Bring Your Escape Box"

Laboratorio digitale scuola - Docenti - USR

ORE 11:30-13:30

DOVE: SALABORSA - SALA CONFERENZE II PIANO

Gli Escape Box sono dei contenitori che includono: enigmi, strumenti e/o indizi, distrattori, un oggetto chiuso da un lucchetto che va aperto grazie a enigmi, indizi e strumenti presenti nello stesso Box. Durante il laboratorio i partecipanti, in gruppi, dopo essersi cimentati in una demo del percorso di Escape Box, realizzeranno un percorso didattico analogo in cui vengono reimpiegati creativamente degli oggetti portati da casa (non acquistati appositamente): largo spazio alla creatività.

Relatore: Anna Rita Vizzari

* Conferenza

DCDS - Digital competence development system

Metodo e piattaforma online per la formazione blended di adulti senza competenze digitali

ORE 14:00-16:30

DOVE: NET SERVICE DIGITAL HUB

SALA EVENTS SPACE

DCDS è un progetto Erasmus+ realizzato in Emilia-Romagna da AECA (ART-ER è partner associato). DCDS ha sviluppato una metodologia basata sul framework europeo DigComp e una piattaforma (DCDE) basata su Moodle, per la formazione blended (in aula e a distanza) di adulti con scarse conoscenze digitali. L'incontro presenterà gli strumenti, la formazione sperimentale svoltasi a Bologna e nei paesi partner nella primavera 2019 e le opportunità di riuso degli stessi dopo la fine del progetto, da gennaio 2020.

Relatori: Christian Balla, Alex Boschetti, Stefano Kluzer, Roger Ottani

* Conferenza

I dati digitali come beni comuni: Un confronto tra visioni ed esperienze

ORE 14:30-17:00

DOVE: SALABORSA AUDITORIUM ENZO BIAGI

Una riflessione sul tema dell'amministrazione condivisa dei dati digitali come beni comuni. Come diversi soggetti internazionali - in particolare spagnoli, francesi e italiani - pubblici, privati, del terzo settore e appartenenti



L'INNOVAZIONE È IL PROCESSO
CHE GENERA VALORE
PARTENDO DALLE IDEE.

ENGINEERING

Tra le principali realtà impegnate nella trasformazione digitale di aziende e organizzazioni pubbliche e private, con una offerta innovativa di prodotti e servizi per i principali segmenti di mercato.

11.000
dipendenti

65
sedi nel mondo

1.180
mln di ricavi

21.000
giornate di formazione



PARTECIPA ALLA RIVOLUZIONE DELL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE!

Expert System offre applicazioni di intelligenza artificiale in grado di comprendere il linguaggio in modo simile all'uomo, per aiutare le aziende a recuperare e sfruttare al meglio le informazioni.

VUOI FAR PARTE DEL NOSTRO TEAM?

Siamo sempre alla ricerca di persone creative, interessate all'innovazione tecnologica e motivate, curiose e pronte ad affrontare nuove sfide.

Consulta il nostro sito e invia il tuo curriculum!

www.expertsystem.com



**Ignite
the right
decision
through
human
potential**



iconsulting.biz

a gruppi informali stanno organizzando la loro collaborazione su questi temi? Quali esperienze stanno crescendo in Europa e in Italia? Cosa aspettarsi per il futuro e come orientare al riguardo le politiche pubbliche, a partire da quelle regionali e locali, dei prossimi anni?

Relatori: Marco Berlinguer, Simona Bielli, Daniela Ciaffi, Michele D'Alena, Sergio Duretti, Matteo Lepore, Lionel Maurel, Bertram Niessen, Dimitri Tartari

* Laboratorio

Paesaggi sonori e mappe sonore: un'introduzione all'uso a scuola dei suoni dell'ambiente

Laboratorio digitale scuola - Docenti - USR

ORE 14:30-16:30

DOVE: SALABORSA - SALA CONFERENZE II PIANO

Paesaggi sonori e mappe sonore: un'introduzione all'uso a scuola dei suoni dell'ambiente. Un ambito poco esplorato dell'ambiente in cui viviamo è il "paesaggio sonoro" (soundscape), vale a dire il mondo dei suoni che ci circondano. Si tratta di un tema molto ricco, che può essere un punto di partenza per sviluppare molteplici percorsi didattici, in qualsiasi disciplina. In questo incontro verranno mostrate alcune risorse per sviluppare attività didattiche su questo tema usando alcune app.

Relatore: Roberto Agostini

* Conferenza

Dal 5G al 6G: capacità, latenza e urbanistica

ORE 15:00-18:00

DOVE: PALAZZO RE ENZO - SALA DEGLI ATTI

Il 5G è alle porte del deploy e la ricerca inizia a correre sul 6G. Quali saranno le nuove sfide? E soprattutto come cambia la nostra città, il nostro modo di vivere con il 5G oggi e il 6G domani? Meno antenne o più antenne? Meno potenza o più potenza? Sicuramente meno latenza e più capacità. Ne parliamo assieme a chi sviluppa oggi e a chi pensa al domani.

Relatori: Mario Frullone, Gianluca Mazzini, Riccardo Rovatti, Roberto Verdone, Franco Zinoni

* Workshop

Robot Festival ad After

ORE 16:00-19:00

DOVE: PALAZZO D'ACCURSIO - SALA TASSINARI

I Workshop di Robot Festival, manifestazione dedicata alle arti digitali e alla musica elettronica giunta alla XI edizione arrivano ad After - maggiori dettagli su <https://www.afterfestival.it/programma>

* Laboratorio

Art. 5. Educazione alla cittadinanza digitale. Che fare?

Laboratorio digitale scuola - Docenti - USR

ORE 16:30-18:30

DOVE: SALABORSA

SALA CONFERENZE II PIANO

La Legge 92/19 introduce, nelle scuole del primo e secondo ciclo, l'insegnamento trasversale dell'educazione civica. Tra le diverse tematiche di insegnamento compare l'educazione alla cittadinanza digitale declinata in specifiche abilità e conoscenze digitali da far maturare negli studenti. In questo incontro proveremo a fornire metodi e strumenti per progettare unità didattiche da realizzare in classe.

Relatore: Massimo Dellavalle

* Spettacolo

Distruzioni per l'uso di Luca Pagliari

ORE 17:00-19:00

DOVE: QUARTIERE SANTO STEFANO

SALA BIAGI

Talk teatrale con il giornalista e story teller Luca Pagliari su come le tecnologie stanno cambiando le nostre vite. Lo sviluppo tecnologico "senza istruzioni per l'uso" ha attraversato un intero sistema sociale che insegue questi cambiamenti. Come sempre spetta a noi decidere come vivere e interpretare il nostro presente che assomiglia già a quello che un tempo definivamo "il lontano futuro".

Relatori: Luca Pagliari

* Conferenza

Partecipazione digitale e democrazia

ORE 17:00-19:00

DOVE: SALABORSA - AUDITORIUM ENZO BIAGI

La Fondazione per l'Innovazione Urbana organizza uno spazio di discussione e confronto tra le città di Bologna, Milano e Barcellona sul tema delle tecnologie civiche a supporto dei processi sociali e di partecipazione cittadina.

Relatori: Antonio Calleja-Lopez, Michele D'Alena, Andrea Felicetti, Michelangelo Secchi, Stefania Paolazzi

* Conferenza

"La rivoluzione digitale in Emilia-Romagna". A seguire "Informazione e Rete" Intervista a Enrico Mentana a cura di Tommaso Labate

ORE 20:30

PALAZZO RE ENZO - SALA DEL PODESTÀ

Presentazione dei risultati dell'Agenda Digitale regionale a cura di Raffaele Donini, Vice Presidente della Regione Emilia-Romagna. A seguire intervista a Enrico Mentana su Informazione e Rete a cura di Tommaso Labate.

Sabato 26 ottobre

* Workshop

10 anni di Pane e Internet: risultati e nuove sfide

ORE 09:15-14:00

DOVE: CENTRO SOCIALE MONTANARI

Il progetto Pane e Internet compie 10 anni! 10 anni fa partivano i primi corsi di alfabetizzazione digitale in Emilia-Romagna, i cellulari non erano ancora "Smart" e quasi la metà dei cittadini non accedeva ad Internet. Cosa è cambiato nel frattempo nel mondo del digitale? Quali sono i risultati di Pane e Internet e le nuove sfide per i cittadini? L'evento è aperto a tutti partecipanti alle attività ed ai cittadini interessati con l'obiettivo di condividere i risultati acquisiti in questi 10 anni e presentare la nuova programmazione di Pane e Internet 2019-2021.

* Conferenza

A colazione con la creatività

ORE 09:30-11:30

DOVE: NET SERVICE DIGITAL HUB

SALA EVENTS SPACE

Che ne pensate di iniziare il sabato mattina di After con cornetto, cappuccino e i temi creativi del momento? Come possiamo disegnare una comunicazione online e offline sensibile al genere? Che ruolo ricoprono big data e open data nel design di strategie, processi e oggetti?

Relatori: Elena Loli, Valentina Bazzarin

* Laboratorio

Esperienza di escape room mista (analogica e digitale)

ORE 09:30-13:00

DOVE: PALAZZO DEI NOTAI

Le Escape Room sono degli ambienti (reali o virtuali) da cui bisogna scappare trovando la cosiddetta "chiave finale", a cui si approda con un percorso fatto di indizi ed enigmi. I partecipanti effettueranno un percorso composto da 10 Escape Box (alcuni interamente analogici e altri con una prosecuzione on-line mediante QR code) che costituiscono 10 tappe da farsi in ordine sparso.

Relatori: Anna Rita Vizzari, Elisabetta Siboni

* Laboratorio

Contaminazioni, a scuola di laboratorio digitale

ORE 09:30-13:30

DOVE: PALAZZO D'ACCURSIO - SALA VERDE

Quali competenze e pratiche digitali servono ai ragazzi per costruire il mondo che verrà? After propone momenti di contaminazione digitale per le classi delle scuole superiori di secondo grado per saper utilizzare con dimestichezza e spirito critico le tecnologie della società dell'informazione per la scuola, il lavoro e tutto il resto del tempo. Ad ogni momento parteciperà una classe, accompagnata da uno o due

docenti (per loro l'incontro avrà valenza di formazione). I laboratori indicativamente saranno: Arte e Tecnologia, Lego Robot, MBot e robotica, Fake News e FactChecking, Radio digitale.

* Laboratorio

Comunic@zione con il cellulare in classe

Laboratorio digitale scuola - Docenti - USR

ORE 09:30-11:30

DOVE: SALABORSA - SALA INCONTRI I PIANO

La funzione attiva del digital storytelling nella comunicazione sociale ed educativa rende vive le informazioni. Quando l'uso del cellulare in classe diventa chiave di accesso all'apprendimento digitale. Dal decalogo ufficiale del MIUR a esempi pratici di attività didattiche. Il cellulare a scuola come strumento di lavoro, di condivisione e di creazione di contenuti, per stimolare spirito critico e senso di responsabilità.

Relatore: Rosa Maria Caffio

* Laboratorio

Workshop per studenti Il digitale in classe

ORE 09:30-13:30

DOVE: SALABORSA - SALA CONFERENZE II PIANO

Alcuni momenti di apprendimento per studenti, in tema di competenze e pratiche digitali. Ad ogni momento parteciperà una classe, accompagnata da uno o due docenti che dovranno necessariamente essere presenti ed interagire con la gestione dei laboratori (per loro l'incontro avrà valenza di formazione).

Maggiori dettagli sulla pagina dedicata del Servizio Marconi TSI: <http://serviziomarconi.w.istruzioneer.it/2019/10/04/servizio-marconi-ad-after-futuri-digitali-2019-il-catalogo-delle-proposte-formative/>

Relatori: Vittoria Volterrani, Gabriele Benassi

* Laboratorio

Il gioco dell'oca Come ti insegno la finanza digitale

ORE 09:30-12:30

DOVE: PIAZZA MAGGIORE

Ragazze e ragazzi delle scuole secondarie di primo e secondo grado imparano la finanza digitale, blockchain e criptovalute, coinvolti in un grande gioco dell'oca animato e condotto da Banca Etica in Piazza Maggiore il 25 e 26 ottobre.

* Conferenza

Identità digitali e accesso ai servizi

ORE 10:00-13:00

DOVE: PALAZZO D'ACCURSIO - SALA TASSINARI

Condivisione dello stato dell'arte del sistema SPID e della CIE, le prospettive, il futuro anche nell'ottica dell'accesso dei servizi a livello Europeo prevista da eIDAS. L'impatto sui cittadini, sulle imprese, le criticità da superare e le azioni previste dai vari attori istituzionali. L'esperienza dell'Emilia-Romagna, unico IdP SPID di natura pubblica, ed il ruolo delle strategie regionali nel contesto nazionale.

Relatori: Stefano Arbia, Stefano Imperatori, Gianluca Marcellino, Stefano Mineo, Kussai Shahin, Dimitri Tartari

* Conferenza

Supercalcolo ad impatto civico: quali sfide urbane per Bologna? Come garantire l'accesso ai dati?

ORE 10:00-13:00

DOVE: SALABORSA - AUDITORIUM ENZO BIAGI

La Fondazione Innovazione Urbana vuole stimolare una riflessione sull'impatto civico, etico e pubblico dei dati e su come questi possano essere resi una risorsa collettiva e un bene comune a servizio della comunità per attivare processi socio-economici di collaborazione, coproduzione, auto-organizzazione dal basso capaci di ridurre le disuguaglianze urbane e migliorare lo stato delle democrazie urbane. L'avvento delle piattaforme digitali e l'uso pervasivo delle tecnologie producono da un lato grandi opportunità e dall'altro fenomeni contraddittori di grande portata. In questo contesto i dati diventano da un lato una risorsa sempre più cruciale di conoscenza per la presa di decisioni pubbliche efficaci e per lo sviluppo territoriale, e per altri versi una risorsa sempre

più contesa tra diversi attori pubblici e privati che operano nel panorama urbano. Quale può essere il punto di vista di una città come Bologna, prossima sede di uno degli otto centri di supercalcolo nell'ambito di EuroHPC? E le politiche per poter prendere parte alle trasformazioni in atto, invece di limitarci a subirle?

Relatori: Vittorio Alvino, Damiano Avellino, Patrizio Bianchi, Valeria Braidi, Giorgio Gabbani, Simone Gamberini, Giovanni Ginocchini, Matteo Lepore, Gianluca Mazzini, Maria Luisa Parmigiani, Marco Trotta

* **workshop ad inviti e demo**

Le Case della Salute come Ultraluoghi: trasformazione digitale dei servizi socio-assistenziali

ORE 11:00-15:00

DOVE: CASA DELLA SALUTE NAVILE

Come l'Intelligenza Artificiale cambia l'esperienza d'uso dei servizi socio-assistenziali? Stefano Bonaccini, Presidente della Regione Emilia-Romagna, inaugura presso la Casa della Salute Navile l'installazione sperimentale di Realtà Aumentata e Indoor Navigation realizzata da Engineering.

11:00-13:00 Workshop ad inviti con esperti del settore.

14:00-15:00 Stefano Bonaccini, Presidente della Regione Emilia-Romagna, presenta agli organi di informazione il servizio sperimentale. L'installazione sperimentale sarà attiva fino al 26 novembre per raccogliere il parere dei cittadini e fruitori della Casa della Salute Navile. L'evento è aperto a tutti.

Relatori: Stefano Bonaccini, Maria Luisa De Luca, Pierfrancesco Ghedini, Maria Adele Mimmi, Piero Luisi

* **Laboratorio**

Tecniche smart di cooperative learning. Perché il digitale non basta!

Laboratorio digitale scuola - DOCENTI- USR

ORE 11:30-13:30

DOVE: SALABORSA - SALA INCONTRI I PIANO

Fatto il PNSD, dobbiamo ancora fare la didattica!

Placemat - Think Pair Share - Jigsaw - RoundRobin e Webquest sono semplici ed efficaci tecniche cooperative per rendere la didattica attiva e student centered; integrare nell'apprendimento agito il digitale produce, allora, un impatto diverso sulle competenze degli alunni.

Relatori: Vittoria Volterrani

* **Workshop**

Robot Festival ad After

ORE 16:00-19:00

DOVE: SALABORSA - SALA CONFERENZE II PIANO

I Workshop di Robot Festival, manifestazione dedicata alle arti digitali e alla musica elettronica giunta alla XI edizione arrivano ad After.

Maggiori dettagli su <https://www.afterfestival.it/> programma

Domenica 27 ottobre

* **Spettacolo**

Domeniche (Matinée) Marziane L'invasione degli ultracorpi

ORE 10:30-12:30

DOVE: CINEMA LUMIÈRE

SALA OFFICINEMA/MASTROIANNI

"Tra i film di fantascienza vintage che non hanno goduto di un budget molto alto, e che hanno dunque fatto di necessità virtù, L'invasione degli ultracorpi ha saputo imporsi rispetto a tutti gli altri incubi cinematografici degli anni Cinquanta. Merito di una potentissima e semplice intuizione: gli alieni ci subentrano, ci somigliano, vestono i panni dei nostri cari, sono uguali ma diversi. Letto prima come film maccartista, poi anticapitalista, il capolavoro di Don Siegel anticipa il tema del replicante (qui extraterrestre) iriconoscibile e per questo motivo angosciante. Tratto dal romanzo di Jack Finney, ma vicino ai temi di Philip K. Dick". (Roy Menarini). Prima della proiezione, specialty coffee e pasticceria del Forno Brisa per tutti gli spettatori. *Evento a pagamento*

Maggiori dettagli all'indirizzo: http://www.cinetecadibologna.it/domeniche_matinee_marziane

* Conferenza

Come cambia il lavoro con l'adozione massiva delle nuove tecnologie nelle organizzazioni

Presentazione del libro "La neofabbrica Finanziaria" di Aldo Bonomi

ORE 16:00-17:30

DOVE: PALAZZO D'ACCURSIO - SALA TASSINARI

Durante la tavola rotonda verranno presentati da Aldo Bonomi i risultati della ricerca da lui condotta sulla qualità e le nuove emergenze nella vita professionale dei lavoratori con l'avvento delle nuove tecnologie. L'analisi presentata si riferisce a dati raccolti all'interno di aziende della finanza e delle assicurazioni ed è contenuta nella pubblicazione 'La neofabbrica finanziaria' edita da edizioni thedotcompany. Saranno evidenziate le criticità raccolte e si ragionerà di nuove forme di lavoro e di soluzioni alle nuove difficoltà. Risulterà evidente che i risultati si possono estendere anche a tutte e altre imprese del settore terziario ma anche alle altre categorie produttive. Si ragionerà di nuovi modelli organizzativi e di possibili soluzioni per migliorare la qualità della vita delle persone.

Relatori: Aldo Bonomini, Maurizio De Feo, Piero Meucci, Stefano Savini, Giuliano Tagliavini

* Conferenza

La civiltà delle immagini, tra memoria e futuro

ORE ORE 16.30-18.00

DOVE: AUDITORIUM ENZO BIAGI DI SALABORSA

La costruzione di un'identità di comunità attraverso le immagini; il ruolo degli archivi nella trasmissione di una memoria individuale e collettiva; la conservazione dei dati digitali tra pubblico e privato; il futuro del cinema e della fotografia nel racconto di un paese e della sua gente. Una riflessione a più voci, per una navigazione senza bussola, su alcuni nodi cruciali della "civiltà delle immagini".

Relatori: Giorgio Diritti, Gian Luca Farinelli, Matteo Lepore, Gianni Zanasi.

Eventi off

Challenge fotografico

#riEvoluzioneDigitale

Fino al 23 Ottobre raccontaci, attraverso una foto, il digitale e la tecnologia esprimendo il tuo significato più intimo di rivoluzione digitale.

Regolamento completo con tutte le informazioni utili su www.afterfestival.it

Appartengo al mondo e ad uno spazio che non so

DAL 19 AL 27 OTTOBRE

DOVE: CASA BUFALINI - VIA MASINI 16 - CESENA

Bim! crea a Casa Bufalini una mostra-installazione che si sviluppa attraverso diversi linguaggi e pratiche artistiche, dall'illustrazione per l'infanzia a proiezioni di video d'artista e azioni partecipate in un percorso itinerante che prende forma intorno alla domanda che sta al centro del festival: "a cosa mi sento di appartenere?"

Mostra-installazione di bim! Microfestival di cultura infantile. Info sul sito. www.microfestivalbim.org

Cyber security Opportunità e impatti della digitalizzazione necessaria

MERCOLEDÌ 23 OTTOBRE - ORE 9:30-13:00

DOVE: BIBLIOTECA MALATESTIANA

SALA LIGNEA - CESENA

Cresce il numero di consumatori e imprese in rete, si moltiplicano gli investimenti sulle tecnologie di comunicazione, ma aumentano parallelamente anche i rischi alla sicurezza informatica e il rischio di attacchi. L'iniziativa è un'occasione di incontro e confronto con esperti di cyber security per fare il punto della situazione, discutere delle prospettive in materia e della problematica della protezione delle reti.

Omat forum Bologna Digital Transformation

GIOVEDÌ 24 OTTOBRE - ORE 9:30-17:30

DOVE: FICO EATALY WORLD

Settima edizione di OMAT FORUM : Il tema centrale dell'edizione 2019 è la DIGITAL TRANSFORMATION intesa come nuovo approccio di produrre, di gestire i dati e le informazioni, di vendere e fare marketing.

Tutte le info al link www.omatforum.it

Cinema Loggione Bufalini Ingresso riservato solo a visionari

SABATO 26 OTTOBRE - ORE 20:00-22:00

DOVE: CASA BUFALINI - VIA MASINI 16 - CESENA

È ufficiale la notizia dell'apertura del Cinema Loggione Bufalini nella città di Cesena. - Non troverai mai arcobaleni se guardi in basso! - questa la frase sul manifesto di apertura, firmata da uno dei fondatori segreti del cinema.

Potranno entrare solo visionari, cioè coloro capaci di uno sguardo che vola verso l'alto. È quindi severamente vietato l'accesso a chiunque ne sia sprovvisto.

Proiezioni a cura di Katrièm Associazione nell'ambito di BIM! Microfestival di cultura infantile. Info sul sito: www.microfestivalbim.org

Lo Sperimentale Caffè letterario

26 OTTOBRE - ORE 16:00-22:00

27 OTTOBRE - ORE 16:00-19:00

DOVE: CASA BUFALINI - VIA MASINI 16 - CESENA

Lo Sperimentale Caffè letterario è un'opera partecipata che lavora sulla costruzione di un immaginario. Seduti all'unico tavolo del caffè, una parete come schermo su cui proiettare le proprie immagini, il partecipante ordina un piatto dal menu, in tavola viene servito il dono di farsi raccontare una storia.

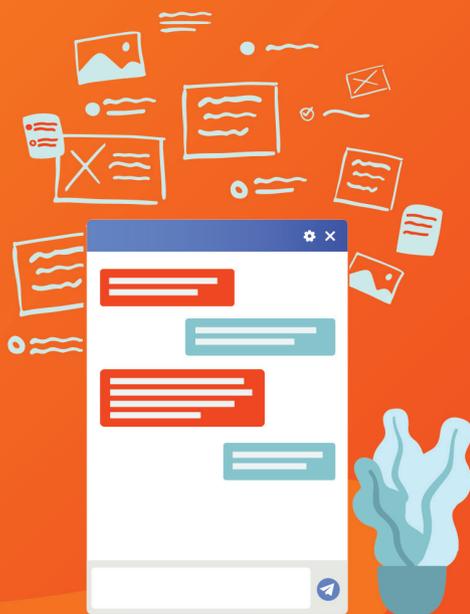
Azione partecipata nell'ambito di BIM! Microfestival di cultura infantile. Info sul sito: www.microfestivalbim.org



L'ASSISTENTE VIRTUALE CHIAVI IN MANO PER IL TUO HELPDESK

Un chatbot di nuova concezione a supporto dei tuoi utenti. Risponde alle domande ricavando le risposte direttamente dalla tua documentazione così com'è.

pigro.ai



Areæ demo



Palazzo d'Accursio

Cortile d'Onore

* DELL EMC

Dell EMC Cyber Security Solution

DAL 24 AL 27 OTTOBRE, ORE 10:00-18:00

CORTILE D'ONORE DI PALAZZO D'ACCURSIO

Dell EMC Cyber Recovery Solution è la soluzione leader di mercato per fronteggiare attacchi Ransomware. CRS gestisce automaticamente la verifica dell'attendibilità del dato, realizza l'isolamento dei dati (Air GAP) e quindi garantisce il recupero dei dati a fronte di un attacco Ransomware.

* ENERGEE3

Disegnare il futuro

24/25 OTTOBRE, ORE 10:00-18:00

26 OTTOBRE, ORE 10:00-13:00

27 OTTOBRE, ORE 14:00-18:00

CORTILE D'ONORE DI PALAZZO D'ACCURSIO

Energiee3 presenta due proposte sviluppate "in house". Una case study Design Thinking di servizio innovativo per scuole dell'infanzia disegnato dai bisogni degli utenti. In tema di Intelligenza Artificiale, un prototipo di Voice User Interface per la consultazione di contenuti informativi.

* ENGINEERING

Come l'Intelligenza Artificiale
cambia l'esperienza d'uso
dei servizi socio-assistenziali?

26 OTTOBRE, ORE 14:00

CASA DELLA SALUTE NAVILE

Come l'Intelligenza Artificiale cambia l'esperienza d'uso dei servizi socio-assistenziali? L'installazione di Realtà Aumentata e Indoor

Navigation, realizzata da Engineering presso la Casa della Salute Navile verrà inaugurata il 26 ottobre alle 14.00 da Stefano Bonaccini - Presidente della Regione Emilia-Romagna e sarà aperta ai partecipanti del Festival e ai cittadini fino al 26 novembre.

* EXPERTSYSTEM

Cogito, l'intelligenza artificiale "made in Italy" che capisce il significato delle parole e delle frasi!

24 OTTOBRE, ORE 10:00-18:00

CORTILE D'ONORE DI PALAZZO D'ACCURSIO

Vieni a testare via demo live le potenzialità della tecnologia di Expert System: Cogito ® (dal latino, io penso). Scegli un qualsiasi tipo di testo e analizzalo in pochi secondi, sfruttando i nostri algoritmi per la comprensione automatica del linguaggio.

* INTERSYSTEMS

Integrare dati e informazioni provenienti da diverse fonti per organizzare e gestire la cartella sociale delle persone

DAL 24 AL 25 OTTOBRE, ORE 10:00-18:00

CORTILE D'ONORE DI PALAZZO D'ACCURSIO

Partendo dalle principali statistiche relative alla condizione sociale di persone con fragilità né troppo bassa né troppo alta, l'obiettivo è quello di organizzare una base dati, attraverso un sistema di simulazione, per ottenere informazioni utili al monitoraggio della popolazione e alla formulazione di scenari evolutivi.

* IOOOTA

Vieni a conoscere JARVIS, il tuo maggiordomo virtuale

DAL 24 AL 26 OTTOBRE, ORE 10:00-18:00

CORTILE D'ONORE DI PALAZZO D'ACCURSIO

Tocca con mano - e la tua voce - una dimostrazione di JARVIS, il maggiordomo virtuale per casa e ufficio. Con JARVIS puoi gestire prodotti di marche diverse (luci, prese, termostati, sen-

sori, telecamere, elettrodomestici...) ed avere più sicurezza, risparmio energetico, comfort e tempo per te.

* Mango Mobile Solutions

Quanto costa fare un'App?

24 OTTOBRE 2019, ORE 15:00-18:00

CORTILE D'ONORE DI PALAZZO D'ACCURSIO

Non è solo una questione di budget. Fare un'App di successo significa sviluppare completamente l'idea del cliente avvalendosi della più adeguata tecnologia, mettendo insieme esperti di design, marketing ed ingegneria, forti di competenze che vanno al di là dei rispettivi manuali.

* Pigno

L'assistente virtuale chiavi in mano per il tuo helpdesk

DAL 24 AL 26 OTTOBRE, ORE 10:00-18:00

CORTILE D'ONORE DI PALAZZO D'ACCURSIO

Viene a scoprire tutte le potenzialità di PIGNO e scopri i vantaggi della sua tecnologia proprietaria. Pigno risponde alle domande degli utenti ricavando le risposte direttamente dalla documentazione aziendale e non necessita di training. Tocca con mano i vantaggi che può offrire al tuo helpdesk.

Villaggio digitale

Piazza Maggiore ospita il Villaggio Digitale dove scuole, città e digitale si incontrano

Servizi online e Smartworking

Spazio dedicato ai cittadini che vogliono attivare la propria identità digitale SPID e immediatamente dopo accedere al proprio Fascicolo Sanitario Elettronico. Qui ci saranno gli smartworkers della Regione Emilia-Romagna e del Comune di Bologna che, oltre a svolgere il proprio lavoro, racconteranno ai curiosi che cos'è il lavoro agile... anche detto smartworking. Ci sarà modo di scoprire grazie a video, brochure e persone che raccontano, che cosa diventerà il Tecnopolo di Bologna, dove arriverà il Data Center del Centro europeo per le previsioni meteorologiche di medio termine (Ecmwf), facendone la regione tra le prime potenze mondiali per capacità di calcolo.

Scuola dell'infanzia e Scuola Primaria

Spazio dedicato a laboratori interattivi con i bambini della scuola dell'infanzia e della scuola primaria. Cittadini curiosi della scuola digitale troveranno docenti a disposizione per dare a loro informazioni sul nuovo modo di fare scuola.

Esposizione Scuola superiore

Uno spazio dove le scuole superiori di tutta la regione raccontano il loro percorso sull'innovazione con l'esposizione dei loro prodotti e manufatti digitali.

Speaker's Corner

Angolo dedicato all'innovazione raccontato dalla viva voce dei ragazzi delle scuole: con una serie di mini talk i giovani studenti raccontano l'innovazione che abita in piazza nei giorni del festival a tutti i curiosi della manifattura 3d, della robotica,...

Maggiori dettagli all'indirizzo: <https://www.afterfestival.it/luoghi/piazza-maggiore-villaggio-digitale>

Festival della Cultura Tecnica

L'edizione 2019 di After rientra all'interno del Festival della Cultura tecnica (17 ottobre - 18 dicembre 2019), cartellone di eventi che valorizza la tecnica, la tecnologia e la scienza come competenze di cittadinanza, promosso dalla Città metropolitana di Bologna e realizzato ogni anno in collaborazione con la Regione Emilia-Romagna, il Comune di Bologna e numerosi altri partner pubblici e privati. Un ricco programma di incontri, dibattiti, dimostrazioni costruito insieme a enti locali, Regione, scuole, enti di formazione, imprese, enti del terzo settore, mondo della ricerca e dell'innovazione, per promuovere uno sviluppo delle comunità che sia insieme economico, sociale e culturale. Giunto alla sesta edizione metropolitana e alla seconda edizione regionale, il Festival della Cultura tecnica 2019 ha come focus tematico "Tecnica e genere - Contrasto al gap di genere in ambito tecnico e scientifico" e si propone di combattere gli stereotipi che ostacolano le ragazze nella scelta di percorsi scolastici, formativi e professionali dell'area STEAM.

Programma completo su www.festivalculturatecnica.it

Per informazioni eventi@absolutgroup.it - festival@festivalculturatecnica.it

FESTIVAL 2019
DELLA
CULTURA
TECNICA

Quanto è **profonda** la tua innovazione



#AFTER_FUTURIDIGITALI2019

**Person e tecnologie.
Al servizio delle persone.**



Organizzatori



Partner



Con il patrocinio di



Sponsor



In collaborazione con



www.afterfestival.it

